⑩ 日本国特許庁(JP)

⑩ 特 許 出 願 公 開

# ◎ 公 開 特 許 公 報(A) 平2-143927

Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

匈公開 平成2年(1990)6月1日

G 11 B 7/085

E 2106-5D

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全6頁)

図発明の名称 光ピックアップの速度検知回路

②特 顧 昭63-297493

@出 願 昭63(1988)11月25日

**@発明者三次** 正宏

神奈川県川崎市川崎区田辺新田1番1号 富士電機株式会

狆内

②出 願 人 富士電機株式会社

神奈川県川崎市川崎区田辺新田1番1号

四代 理 人 弁理士 山口 巖

#### 明 村田 哲

- 発明の名称
  光ピックアップの速度検知回路
- 2. 特許請求の範囲
- 1) 光ピックアップがトラックを横断するときに 発生するトラック横断信号の周期に基づいて前記 光ピックアップの速度を検出し、その速度データ を基に前記光ピックアップが所定のトラックシー ク動作を行うように制御する光ディスク記録装置 において、

前記トラック機断信号を2値化する2値化手段 と、

該2値化手段によって生成された2値化信号の 立上りごとにトリガされ、該2値化信号の周期を 計測する第1のインターバルカウンタと、

前記2値化信号の立下りごとにトリガされ、前記2値化信号の周期を計測する第2のインターバルカウンタと、

前記第1および第2のインターバルカウンタが 再トリガされる寸前にそれぞれのカウント値を順 次交互に選択して記憶する共通の記憶手段とを備え、

該記憶手段の出力を前記光ピックアップの速度 データとして利用するようにしたことを特徴とす る光ピックアップの速度検知回路。

## 3. 発明の詳細な説明

## 【産業上の利用分野】

本発明は光ディスク記録装置において、光ディスク上に渦巻状または同心円状に複数のトラックが設けられ、そのトラック上に設けられたセクタ単位にデータを記録・再生・消去するときに、光ピックアップを所定のトラックに移動させる、いわゆるシーク動作のために必要な光ピックアップの速度を検知する回路に関するもので、

特に、光ピックアップがトラックを横切るとき に発生するトラック横断信号を利用して光ピック アップの速度を検出する回路に関する。

### 【従来の技術】

光ディスク記録装置におけるシーク動作は極力 早く確実に行うことが要求されるが、そのために は光ピックアップの加速・波速・トラッキング切り替えタイミング等について正確に制御を行う必要がある。これらの制御の基になるのが光ピックアップの速度検知である。特にシーク最終段階で目的のトラックに近づき、トラッキングに入る直前のトラックに対する相対速度制御が重要であり、そのための相対速度検知を正確に行うことがポイントとなる。

世来、光ピックアップの速度検知のために特別に アップの速度ならびに移動量検知のために特別に 設けたリニアスケールの信号によ知は光ピックア ップの絶対速度であることが欠点とないた。 一般に光ディスクは芯振れを持っていめのプー 一の方向にフラツキを持っており、実際のいた。 ーク方向にフラツキを定の要因となってかりた。 制御における動作不安定の附属回路が小型化、 た、リニアスケールとその附属回路が小型化、 価格化に対してもマイナス要因となっていた。

以上の理由から最近はリニアスケールを使用せ

D検出部13は光ピックアップ11が読み取ったトラック上のプリフォーマットデータからトラック部14はトラックを認識する手段、トラックアックアック部14はトラックを認識信号をカウントして分動にはいたかを監視する。 手段、連度検出部15はトラックははり光というの数作時に何トラック機力がある。 手段、連度検出部15はトラックはある手段、D/A部16は制御部17からディジの環境に比例したが、おり与たこの送り機構12にあたえる。 おれる光ピックアップ11の送り機構12にあたえる。 で表記を第一次である。 に示す動作線図にしたがって制御手段である。

図外のホストコンピュータから制御部17に目的トラックのトラック番号が与えられると、制御部17はこのトラック番号と1 D 検出部13から得られた現在のトラック番号との差を計算し、その値に応じて光ピックアップ11を第4図の動作線図に従って動かすための信号をD/A部16を介して送り機構12に送る。トラックカウンタ部14は光ピック

ずに、トラッキング制御のために使用するトラックエラー信号を利用する方式が行われている。この方法は、シーク時にトラックエラー信号がトラック機断信号に変わるため、このトラック機断信号に変わるため、この方法はトラック機関から光ピックアップの速度を検知できるという点でも好都合というである。さら、トラック機断信号を正確にカウントラックに直接アクセスすることが可能である。

ここでトラック機断信号の周期がら光ピックアップの速度を検知する上述の方法について、第3図および第4図を用いて説明する。第3図は光でなり記録装置のトラックシーク制御に関わるを、第3図において、10は記録面上の多数のトラックに情報が記録される光ディスク、11は回転する光ディスク10の記録情報の読み出しまたは書込を行う光ピックアップ、12は光ディスク10の半径方向に光ピックアップ11を動かす送り機構である。また、「

アップ11からのトラック 摂断信号をカウントして 制御部17に送り、制御部17はこの値から残りトラック数を計算する。速度検出部15は同じく光ピックアップ11からのトラック 摂断信号より光ピックアップ11の動作速度を検出して制御部17に送り、 制御部17はこの値と残りトラック数の値に基づいて送り機構12のフィードバック制御を行う。

ところで第3図の構成において第4図の制御を行う場合に、制御上非常に重要な部分は第4図のA部である。すなわち、光ピックアップが目的のトラックに近づくに従って急速に波速し、目的のトラックと交叉するときにトラックに対して所定の相対速度以下においてトラッキングに切り替えなければならない。このA部の制御を正確に行うには、まず光ピックアップの時々刻々の速度を正確に、遅れを少く検知することがポイントとなる。

上述のトラック機断信号を利用して光ピックアップの動作速度を検出する方法の一例として、下記の論文に示される方法がある。

"光ディスクメモリの高速アクセス方式",光

メモリシンポジウム'86予稿集,1986年12月19日. PP 191~196.

この論文にも示されているが、従来はトラック 横断信号から速度検知を行う場合は、トラック模 断信号のゼロクロス点を検出して、次のゼロクス 点までの間の半サイクル周期をインターバルカウ ンタで測定して速度を算出している。

## 【発明が解決しようとする課題】

## 【課題を解決するための手段】

上述の課題を解決するために、本発明の回路は、「光ピックアップ(11など)がトラックを機断するときに発生するトラック機断信号(TSなど)の周期に基づいて前記光ピックアップの速度を検出し、その速度データを基に前記光ピックアップが所定のトラックシーク動作を行うように制御する光ディスク記録装置において、

前記トラック横断信号を2値化する2値化手段 (1など)と、

該2値化手段によって生成された2値化信号 (1a など)の立上りごとにトリガされ、該2値 化信号の周期を計測する第1のインターバルカウ ンタ (4など)と、

前記2値化信号の立下りごとにトリガされ、前記2値化信号の周期を計測する第2のインターバルカウンタ(5など)と、

前記第1および第2のインターバルカウンタが 再トリガされる寸前にそれぞれのカウント値を順 次交互に選択して記憶する共通の記憶手段を(7 となるので設計上も充分考慮されている。しかし、シーク時には一般に光学系の各部が動いており、 光軸の微小なズレ等によりオフセットを発生しや すく、その対策にはコストアップを伴う。また、 このオフセット分をカップリングコンデンサ等を 介するなどして回路的な工夫により取り除くこと も考えられるが、信号成分に影響を与えずに行う ことは難しい。

また、第5図の場合においても、1サイクルの 周期をカウントするようにすればオフセットの影 むをほとんど受けることはない。しかし、1サイ クルに一度のサンプリング周期ではトラックシー クの最終段階の速度制御には不充分であり、結果 として振動等の外乱に対する応答性が悪くなり、 トラッキングへの移行に失敗する率が高くなると いう問題を生じる。

そこで本発明はトラック横断信号のオフセット 成分による影響を受けず、しかも制御の遅れが大 きくならないような光ピックアップの速度検知回 路を提供することを課題とする。

## など)とを備え、

該記憶手段の出力を前記光ピックアップの速度 データとして利用するように」するものとする。 【作 用】

光ピックアップから送られてくるトラック機断信号の周期測定手段としてインターバルカウンタを、トラック機断信号についての2値化信号における立上り信号間の周期を測定するカウンタと、同じく立下り信号間の周期を測定するカウンクとの2組設け、それらのカウンタのカウント値を交互にレジスタにセットして光ピックアップの速度信号として制御部に送り出す。

このときカウンタはそれぞれ1サイクル周期をカウントするようにしているので、カウント値はトラック機断信号のオフセットの影響を受けない。また2組のカウンタを使って半サイクルごとに速度データを得ているので、1組のカウンタのみを使用する場合に比べて制御遅れを大幅に改善することができる。

### 【実施例】

次に第1図および第2図を用いて本発明の実施例を説明する。第1図は本発明を適用した一実施例としての光ピックアップの速度検知回路の構成を示すプロック回路図で、第4図の速度検出部15に相当する。また第2図は第1図の回路において、シーク動作の最終段階である目的トラックの数トラック手前からトラッキングに入るまでのタイムチャートを示す。

イムチャートが示すように、 2 値化信号 1 a の立 上りと立下り時点において過去 1 H Z の 周期に比 例するカウント値が常にセットされる。

このカウント値から計算された光ピックアップの トラック模断速度が第3図の制御部17に送られて 指令値と比較され、シーク動作が確実に行われる。

レジスタ7にセットされる2値化信号1aの値は過去1HZの周期に比例したカウント値であるから、トラック機断信号TSに含まれるオフセット成分によって影響を受けず、またこの値は2組のカウンタのカウント値を交互に用いることによって半サイクルごとに更新されるので、1組のカウンタで1周期をカウントする場合に比べて制御の遅れ時間も大幅に改善される。

## 【発明の効果】

本発明では、光ピックアップ11がトラックを機断するときに発生するトラック機断信号TSの周期に基づいて前記光ピックアップの速度を検出し、その速度データを基に前記光ピックアップが所定のトラックシーク動作を行うよう制御する光ディ

レクタ回路6によって選択される。第2図のカウ ンタ(I)のタイムチャート上のT6, T4, T2, T0、 はこのカウンタ(1)がカウントするそれぞれの周期 を示す。 同様に 2 値化信号 1 a は微分回路(2) 3 に よって立下りを検知され、その立下りパルスによ ってカウンタ(2)5がクリアされるが、このクリア の直前にもその計数値はセレクタ回路6によって 選択される。したがって、第2図のカウンタ(2)の タイムチャートが示すようにカウンタ(2)は2値化 信号 laの立下りを基準とした周期 T7, T5, T3, T1 をカウントする。セレクタ国路6は前記のよ うにカウンタ4、5の出力信号のいずれかを選択 する回路で、2値化信号1a が "0" のときはカ ウンタ(1) 4 餌が、また"1"のときはカウンタ(2) 5 側が選択される。選択された信号はレジスタ7 に入力され、微分回路2,3からORゲート8を 介して送られてくる微分パルスの立上りによりレ ジスタにセットされる。なお、カウンタ4,5の クリアは微分パルスの立下りにて実行される。以 上の結果、レジスタ7には第2図のレジスタのタ

スク記録装置において、

前記トラック機断信号を2値化する2値化手段 1と、

該2値化手段によって生成された2値化信1a の立上りごとにトリガされ、該2値化信号の周期 を計測する第1のインターバルカウンタ4と、

前記2値化信号の立下りごとにトリガされ、前記2値化信号の周期を計測する第2のインターバルカウンタ5と、

前記第1および第2のインターバルカウンクが 再トリガされる寸前にそれぞれのカウント値を順 次交互に選択して記憶する共通の記憶手段7とを 値え、

該記憶手段の出力を前記光ピックアップの速度 データとして利用するようにしたので、

世来の方法のように、半サイクルごとにサンプリングするとオフセットの影響を受け、1サイクルごとのサンプリングでは制御の遅れが大きくなるという問題が無くなり、そのどちらの欠点をも 受けないようなトラック機断信号の周期測定手段 を得ることができる。本発明の回路によって、光 ピックアップのトラック機断信号に本来の信号の 1/3程度のオフセットが重畳しても支障なくシ ーク動作から目的のトラックにトラッキングする ことができる。

### 4. 図面の簡単な説明

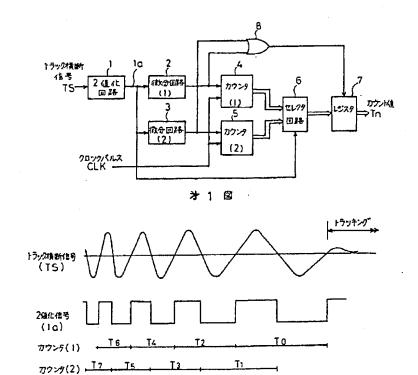
第1 図は本発明を適用した一実施例としての光ピックアップの速度検知回路の構成を示すブロック回路図、第2 図は第1 図の回路においてシック 動作の最終段階である目的トラックの数 トラック チャング に入るまでの タイムチャート、第3 図は光ディスク記録装置のトラック・ーク制御に関わる基本機能部分の関節の構成をうる。第4 図はシーク動作のときの第5 図はトラック機断信号にオフセット成分が含まれているときの動作説明図である。

1:2値化回路、1a:2値化信号、2:微分回路(1)、3:微分回路(2)、4:カウンタ(1)、5:カウンタ(2)、6:セレクタ回路、7:レジスタ、

レジスタ

8:ORゲート、TS:トラック横断信号、CL K:クロックパルス、Tn:カウント値。

ROLARY IN D & COM



**才 2 囟** 

